



# Regulaminu Przedmiotowego Konkursu Informatycznego dla gimnazjalistów

## **LOGIA14**

### Logo, Python i algorytmy

#### § 1. Ustalenia podstawowe

1. Konkurs Informatyczny dla gimnazjalistów LOGIA14 (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym organizowanym przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów gimnazjów województwa mazowieckiego.
3. Konkurs poszerza treści podstawy programowej przedmiotu *Informatyka* w gimnazjum.
4. W Konkursie mogą również uczestniczyć uczniowie szkół podstawowych po złożeniu pisemnego wniosku (przez ucznia lub prawnego opiekuna) do Wojewódzkiej Komisji Konkursu. Nie przysługują im jednak tytuły laureata i finalisty Konkursu.
5. Konkurs będzie prowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.
6. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań algorytmicznych w języku Logo lub Python, według wyboru uczestników.

#### § 2. Cele Konkursu

1. Celem Konkursu jest ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych.
2. Efektem Konkursu powinno być podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w gimnazjach.

#### § 3. Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Wojewódzka Komisja Konkursu Informatycznego (zwana dalej Komisją Konkursu) powołana przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty stosownym zarządzeniem.
2. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w poszczególnych etapach Konkursu określony jest w §4 ust. 4-6.
3. Wykaz literatury dla uczestników oraz stanowiącej pomoc dla nauczyciela zawarty jest w załączniku nr 2 do niniejszego Regulaminu.

#### § 4. Przebieg Konkursu

1. Konkurs jest trzyetapowy: I etap - szkolny, II etap - rejonowy, III etap – wojewódzki (finał).
2. Terminarz Konkursu zawarty jest w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Dopuszcza się następujące wersje języka Logo: Logomocja – polska edycja Imagine, Logo Komeniusz, MSW Logo, Berkeley Logo (UCB Logo) oraz wersję 3.3.2 języka Python.
4. **I etap - szkolny** polega na samodzielnym rozwiązywaniu czterech zadań konkursowych z dziedziny grafiki oraz definiowania funkcji liczbowych i trwa od 14 października 2013 roku do 4 listopada 2013 roku.

Szkoły powinny wcześniej zapoznać wszystkich uczniów klas gimnazjalnych z informacją, że uczestnicy Konkursu będą mogli od dnia 14 października 2013 roku

pobrać ze strony internetowej Konkursu, tj. <http://logia.oeiizk.waw.pl/>, treści zadań konkursowych. Uczestnicy I etapu Konkursu mogą rozwiązywać zadania konkursowe w wybranym przez siebie miejscu i czasie. Rozwiązanie każdego zadania stanowi oddzielny plik. Następnie, nie później niż 4 listopada 2013 roku do godz. 16, przekazują rozwiązania zadań nauczycielowi informatyki w macierzystej szkole. Ponadto uczestnicy, w tym samym terminie, zakładają konto na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl/> i przesyłają rozwiązania zadań za pomocą specjalnego formularza na ww. platformie. Nauczyciel ocenia zadania i kwalifikuje uczniów do drugiego etapu zgodnie z określonymi kryteriami. Nauczyciel wytypowany przez Dyrektora Szkoły wypełnia formularz oceny (wspólny dla całej szkoły, dostępny od 4 listopada 2013 roku) na stronie internetowej <http://logia.oeiizk.waw.pl/>, drukuje, uzupełnia podpisami i pieczęciami. Wypełniony arkusz oceny, zawierający informacje o uczniach zakwalifikowanych do drugiego etapu Konkursu należy wysłać do czwartku, 14 listopada 2013 roku, na adres: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów, Konkurs LOGIA, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa. Jeśli w szkole nie ma nauczyciela informatyki, który mógłby podjąć się sprawdzenia prac, to uczniowie oddają rozwiązania Dyrektorowi Szkoły. Dyrektor Szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione, w terminie do czwartku, 14 listopada 2013 roku, na ww. adres. Warunkiem zakwalifikowania do II etapu Konkursu jest uzyskanie co najmniej 75% maksymalnej liczby punktów.

**5. II etap - rejonowy polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki, definiowania funkcji i przetwarzania słów.**

Zawody odbędą się w dniu 22 stycznia 2014 roku (środa) w pracowni komputerowej w szkole wskazanej przez Komisję Konkursu i będą trwały 120 minut. Na tydzień przed zawodami zostanie, na stronie internetowej Konkursu, opublikowany dokument *Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzenia zawodów drugiego etapu*. Za sprawny przebieg II etapu Konkursu odpowiadają Komisje Rejonowe powołane w tym celu przez Komisję Konkursu. Podczas zawodów II etapu uczestnik ma do dyspozycji dialekt i język użyty przez niego w I etapie, chyba że w terminie do 12 stycznia 2014 roku zgłosi chęć zmiany na inny dopuszczony §4 ust.3 niniejszego Regulaminu i wskaże go, wysyłając list z prośbą o zmianę na adres poczty elektronicznej [logia@oeiizk.waw.pl](mailto:logia@oeiizk.waw.pl). Wszystkie rozwiązania uczestników II etapu wraz z zakodowanymi danymi uczestników, Komisja Rejonowa przekazuje Komisji Konkursu. Zespół Zadaniowy powołany przez Komisję Konkursu jednolicie oceni rozwiązania i przedstawi Komisji Konkursu zakodowane wyniki punktowe. Następnie, na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl/>, każdy uczestnik będzie mógł zapoznać się z liczbą punktów, które otrzymał za rozwiązania poszczególnych zadań i, w ciągu 5 dni od daty publikacji wyników punktowych, będzie mógł zgłosić reklamację co do liczby otrzymanych punktów i otrzyma na nią odpowiedź. Liczbę uczestników kwalifikowanych do zawodów III etapu (finału) ustala Komisja Konkursu. Kwalifikuje ona do zawodów III etapu tych uczestników, których rozwiązania zadań etapu II zostaną ocenione najwyżej.

**6. III etap - wojewódzki (finał) polega na samodzielnym rozwiązywaniu czterech zadań konkursowych z zakresu grafiki, definiowania funkcji oraz przetwarzania słów i list.**

Zawody odbędą się w dniu 19 marca 2014 roku (środa) w pracowniach komputerowych Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie i będą trwały 180 minut. Na tydzień przed zawodami zostanie, na stronie internetowej Konkursu, opublikowany dokument *Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzenia zawodów trzeciego etapu*. Zespół Zadaniowy sprawdzi rozwiązania zawodników i przedstawi zakodowane wyniki Komisji Konkursu.

Następnie, na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl/>, każdy uczestnik będzie mógł zapoznać się z liczbą punktów, które otrzymał za rozwiązania poszczególnych zadań i, w ciągu 5 dni od daty publikacji wyników punktowych, będzie mógł zgłosić reklamację co do liczby otrzymanych punktów i otrzyma na nią odpowiedź. Komisja Konkursu wyłoni laureatów Konkursu. Wszystkie dane finalistów pozostaną zakodowane, aż do momentu sprawdzenia i oceny prac. Uczniowie, którzy przystąpili do III etapu Konkursu i otrzymali dodatnią liczbę punktów za swoje rozwiązania zadań, uzyskują tytuł Finalisty. Laureatami zostają uczestnicy zawodów III etapu, których rozwiązania zadań tego etapu zostaną ocenione najwyżej. Liczbę Laureatów ustala Komisja Konkursu.

7. Od wyników każdego etapu Konkursu, uczestnikom przysługuje prawo odwołania się, za pośrednictwem ich rodziców (opiekunów prawnych), w formie pisemnej opatrzonej własnoręcznym podpisem osoby składającej odwołanie, do przewodniczącego Komisji Konkursu, w terminie 7 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników danego etapu. Za dzień ogłoszenia wyników I etapu przyjmuje się ostateczny termin nadsyłania list zakwalifikowanych uczniów. Dla uczniów, których prace sprawdzane są poza szkołą, termin liczy się od dnia powiadomienia ich o osiągniętym wyniku. Za dzień ogłoszenia wyników II etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej <http://logia.oeiizk.waw.pl/> listy uczniów zakwalifikowanych do III etapu. Za dzień ogłoszenia wyników III etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej <http://logia.oeiizk.waw.pl/> listy laureatów Konkursu. Decyzje przewodniczącego Komisji Konkursu są ostateczne.

#### **§ 5. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Komisji Konkursu**

1. Komisja Konkursu odpowiada za przeprowadzenie Konkursu, a w szczególności:
  - 1) powołuje Komisje Rejonowe i Zespół Zadaniowy,
  - 2) ustala listę finalistów,
  - 3) ustala listę laureatów,
  - 4) opracowuje sprawozdanie z przebiegu Konkursu.
2. Decyzje Komisji Konkursu zapadają zwykłą większością głosów przy obecności przynajmniej połowy członków. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos przewodniczącego Komisji Konkursu.

#### **§ 6. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Zespołu Zadaniowego**

- Zespół Zadaniowy odpowiada za poziom merytoryczny Konkursu, a w szczególności:
1. Przygotowuje zadania na wszystkie etapy Konkursu. Wybór zadań następuje w drodze głosowania zwykłą większością głosów. Każdy z członków Zespołu Zadaniowego dysponuje jednym głosem.
  2. Ustala wytyczne dotyczące sprawdzania i oceniania prac, w tym szczegółową punktację za każdy element rozwiązania.
  3. Przygotowuje odpowiednie arkusze ocen i wskazówki, jak oceniać prace uczestników Konkursu.
  4. Ocenia rozwiązania zadań drugiego i trzeciego etapu Konkursu i przedstawia Komisji Konkursu wyniki w postaci uporządkowanej listy z zakodowanymi danymi zawodników.

## **TERMINARZ KONKURSU**

14 października 2013 r.	rozpoczęcie etapu szkolnego,
4 listopada 2013 r.	zakończenie etapu szkolnego (ostateczny termin oddania prac w szkole),
do 14 listopada 2013 r.	przekazanie Komisji Konkursu prac nieocenionych (w przypadku, gdy w szkole brak nauczyciela mogącego ocenić prace). Dyrektor szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione,
14 listopada 2013 r.	ostateczny termin wysyłania wypełnionych, podpisanych i opieczetowanych formularzy oceny,
22 stycznia 2014 r.	etap rejonowy,
do 12 lutego 2014 r.	ogłoszenie wyników etapu rejonowego,
19 marca 2014 r.	etap wojewódzki (finał),
do 10 kwietnia 2014 r.	ogłoszenie wyników etapu wojewódzkiego.

## WYKAZ LITERATURY

1. Borowiecka A., Borowiecki M., Chechłacz K., Jochemczyk W., Olędzka K., Samulska A. – Konkursy Informatyczne LOGIA i POLLOGIA 2002/03-2009/10, OEIiZK Warszawa 2010
2. Walat A. – Wprowadzenie do języka i środowiska Logo Komeniusz
3. Walat A. – Wprowadzenie do Logomocji
4. Góralski A. – Programowanie w Logo, Wydawnictwo APS, Warszawa 2010
5. Wikibooks – [http://pl.wikibooks.org/wiki/Zanurkuj\\_w\\_Pythonie](http://pl.wikibooks.org/wiki/Zanurkuj_w_Pythonie)
6. Witryna internetowa <http://logo.oeiizk.waw.pl/>
7. Witryna internetowa <http://python.oeiizk.waw.pl/>
8. Zbiór zadań w witrynie internetowej <http://logia.oeiizk.waw.pl/>

## **Komisja Wojewódzka Konkursu:**

1. W skład Komisji Przedmiotowego Konkursu Informatycznego wchodzi:
  - Przewodniczący Komisji – Krzysztof Chechłacz,
  - Wiceprzewodnicząca Komisji – Katarzyna Olędzka,
  - Kierownik ds. nauki OEIiZK – Jan Aleksander Wierzbicki,
  - Wicedyrektor ds. edukacyjnych OEIiZK – Maciej Borowiecki,
2. W skład Zespołu Zadaniowego wchodzi: Agnieszka Borowiecka, Maciej Borowiecki, Krzysztof Chechłacz, Wanda Jochemczyk, Witold Kranas, Katarzyna Olędzka.
3. Komisja Konkursu ma siedzibę w Ośrodku Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.
4. Terminarz prac Komisji Konkursu i Zespołu Zadaniowego:
  - do 25 września 2013 r. - zebranie Komisji Konkursu – przyjęcie regulaminu wraz z terminarzem,
  - do 27 września 2013 r. - zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań zawodów I etapu,
  - do 9 października 2013 r. - zebranie Komisji Konkursu, zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia I etapu Konkursu,
  - do 15 stycznia 2014 r. - zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań do przeprowadzenia II etapu Konkursu,
  - do 17 stycznia 2014 r. - zebranie Komisji Konkursu, zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia II etapu Konkursu,
  - do 10 lutego 2014 r. - sprawdzenie rozwiązań zadań II etapu Konkursu,
  - do 12 lutego 2014 r. - zebranie Komisji Konkursu, zatwierdzenie wyników II etapu Konkursu,
  - do 12 marca 2014 r. - zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań do przeprowadzenia III etapu Konkursu,
  - do 14 marca 2014 r. - zebranie Komisji Konkursu, zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia III etapu Konkursu,
  - do 8 kwietnia 2014 r. - sprawdzenie rozwiązań zadań finałowych,
  - do 10 kwietnia 2014 r. - zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie wyników III etapu Konkursu.

Kontakt z Wojewódzką Komisją Przedmiotowego Konkursu Informatycznego LOGIA możliwy jest głównie za pomocą poczty elektronicznej kierowanej na adres [logia@oeiizk.waw.pl](mailto:logia@oeiizk.waw.pl)  
Dyżur Przewodniczącego Komisji – środa, godz.14:30-15:30, tel. 796 445 804.