



# Regulaminu Przedmiotowego Konkursu Informatycznego dla uczniów szkół podstawowych

## **miniLOGIA 12**

### **Grafika w Logo**

#### **§ 1. Ustalenia podstawowe**

1. Konkurs Informatyczny dla uczniów szkół podstawowych **miniLOGIA 12** (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym organizowanym przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na zlecenie Mazowieckiego Kuratora Oświaty.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego.
3. Konkurs poszerza treści podstawy programowej przedmiotu Informatyka oraz Zajęcia komputerowe w szkole podstawowej.
4. Konkurs będzie prowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.
5. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań z wykorzystaniem grafiki żółwia. Wszyscy uczniowie niezależnie od wieku rozwiązują te same zadania.

#### **§ 2. Cele Konkursu**

1. Celem konkursu jest ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych.
2. Efektem Konkursu powinno być podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w szkołach podstawowych.

#### **§ 3. Organizacja Konkursu**

1. Konkurs przeprowadza Wojewódzka Komisja Konkursu Informatycznego (zwana dalej Komisją Konkursu) powołana przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty stosownym zarządzeniem.
2. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w poszczególnych etapach Konkursu obejmuje tworzenie grafiki w językach Logo lub Python, według wyboru uczestników.
3. Wykaz literatury dla uczestników oraz stanowiącej pomoc dla nauczyciela zawarty jest w załączniku nr 2 do niniejszego Regulaminu.

#### **§ 4. Przebieg Konkursu**

1. Konkurs jest trój etapowy: I etap – szkolny, II etap – rejonowy, III etap – wojewódzki (finał).
2. Terminarz konkursu zawarty jest w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Dopuszcza się następujące wersje języka Logo: Logomocja – polska edycja Imagine, MSWLogo, Berkeley Logo (UBCLogo) oraz język Python (wersja 3.3.2).

4. **I etap – szkolny** polega na samodzielnym rozwiązywaniu czterech zadań konkursowych z zakresu grafiki i trwa od 29 października 2013 r. (wtorek) do 27 listopada 2013 r. (środa).

Szkoły powinny wcześniej zapoznać wszystkich uczniów z informacją, że uczestnicy konkursu będą mogli od dnia 29 października 2013 r. pobrać ze strony internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> treści zadań konkursowych. Uczestnicy I etapu Konkursu mogą rozwiązywać zadania w wybranym przez siebie miejscu i czasie. Rozwiązanie każdego zadania musi być zapisane w oddzielnym pliku. Szczegółowe wytyczne będą dostępne na stronie konkursu w dokumencie zatytułowanym „Wytyczne do rozwiązywania zadań pierwszego etapu i oddawania ich do oceny”. Rozwiązania zadań, w wersji elektronicznej, należy oddać nie później niż 27 listopada 2013 r. nauczycielowi informatyki w szkole.

Rozwiązania będą oceniane przez nauczycieli w szkole macierzystej, którzy kwalifikują uczniów do drugiego etapu zgodnie z określonymi kryteriami. Nauczyciel wytypowany przez Dyrektora Szkoły wypełnia formularz (wspólny dla całej szkoły) na stronie internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl>, drukuje, uzupełnia podpisami i pieczęciami. Wydrukowany formularz, zawierający informacje o uczniach zakwalifikowanych do drugiego stopnia konkursu należy wystać do piątku, 6 grudnia 2013 r. na adres: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów, Konkurs miniLOGIA, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa.

Jeśli w szkole nie ma nauczyciela informatyki, który mógłby podjąć się sprawdzenia prac, to uczniowie oddają rozwiązania Dyrektorowi Szkoły. Dyrektor Szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione, w terminie do piątku, 3 grudnia 2013 r., na ww. adres. Warunkiem zakwalifikowania do II stopnia Konkursu jest uzyskanie, co najmniej 75% maksymalnej liczby punktów.

5. **II etap – rejonowy** polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki.

Zawody odbędą się w dniu 28 stycznia 2014 r. (wtorek) w pracowni komputerowej w placówce wskazanej przez Komisję Konkursu i będą trwały 120 min. Na tydzień przed zawodami zostanie opublikowany dokument „Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzania drugiego etapu.” Za sprawny przebieg zawodów II etapu odpowiadają Komisje Rejonowe powołane w tym celu przez Komisję Konkursu. Wszystkie rozwiązania uczestników II etapu Konkursu wraz z zakodowanymi danymi uczestników, Komisja Rejonowa przekazuje Komisji Konkursu. Zespół Zadaniowy sprawdza rozwiązania zawodników i przedstawia Komisji Konkursu zakodowane wyniki. Liczbę uczestników kwalifikowanych do zawodów III etapu ustala Komisja Konkursu. Kwalifikuje ona do zawodów III etapu tych uczestników, których rozwiązania zadań etapu II zostaną ocenione najwyżej.

6. **III etap – wojewódzki (finał)** polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki.

Zawody odbędą się w dniu 24 kwietnia 2014 r. (czwartek) w pracowniach komputerowych Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie i będą trwały 120 min. Na tydzień przed zawodami zostanie opublikowany dokument „Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzania trzeciego etapu.”

Zespół Zadaniowy sprawdza rozwiązania zawodników i przedstawia zakodowane wyniki

Komisji Konkursu, która na tej podstawie wyłania laureatów Konkursu. Wszystkie dane finalistów pozostają zakodowane, aż do momentu sprawdzenia prac. Każdy uczestnik, który założy konto na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl>, może od dnia 30 kwietnia 2014 r. zapoznać z punktacją, którą otrzymał za poszczególne zadania i w ciągu 7 dni zgłosić reklamacje co do liczby otrzymanych punktów. Tytuł Finalisty uzyskują uczniowie, którzy przystąpili do zawodów III etapu Konkursu. Laureatami zostają uczestnicy zawodów III etapu, których rozwiązania zadań tego etapu są ocenione najwyżej. Liczbę Laureatów ustala Komisja Konkursu.

7. Od wyników każdego etapu uczestnikom Konkursu, przysługuje prawo odwołania się, za pośrednictwem ich rodziców (opiekunów prawnych), w formie pisemnej opatrzonej własnoręcznym podpisem osoby składającej odwołanie, do przewodniczącego Komisji Konkursu w terminie 7 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników zawodów danego etapu. Za dzień ogłoszenia wyników I etapu przyjmuje się ostateczny termin nadsyłania list zakwalifikowanych uczniów. Dla uczniów, których prace sprawdzane są poza szkołą, termin liczy się od dnia powiadomienia ich o osiągniętym wyniku. Za dzień ogłoszenia wyników II etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> listy uczniów zakwalifikowanych do III etapu. Za dzień ogłoszenia wyników III etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej konkursu <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> listy laureatów Konkursu. Decyzje przewodniczącego Komisji Konkursu są ostateczne.

#### **§ 5. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Komisji Konkursu**

1. Komisja Konkursu odpowiada za przeprowadzenie Konkursu, a w szczególności:
  - 1) powołuje Komisje Rejonowe i Zespół Zadaniowy,
  - 2) ustala listę finalistów,
  - 3) ustala listę laureatów,
  - 4) opracowuje sprawozdanie z przebiegu konkursu.

Decyzje Komisji Konkursu zapadają zwykłą większością głosów przy obecności przynajmniej połowy członków. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos przewodniczącego Komisji Konkursu.

#### **§ 6. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Zespołu Zadaniowego**

Zespół Zadaniowy odpowiada za poziom merytoryczny Konkursu, a w szczególności:

1. Przygotowuje zadania na wszystkie etapy Konkursu. Wybór zadań następuje na drodze głosowania zwykłą większością głosów. Każdy z członków Zespołu Zadaniowego dysponuje jednym głosem.
2. Ustala wytyczne dotyczące sprawdzania i oceniania prac, w tym szczegółową punktację za każdy element rozwiązania.
3. Przygotowuje odpowiednie arkusze ocen i wskazówki, jak oceniać prace uczestników konkursu.
4. Ocenia rozwiązania zadań drugiego i trzeciego etapu Konkursu i przedstawia Komisji Konkursu wyniki w postaci uporządkowanej listy z zakodowanymi danymi zawodników.

## Załącznik nr 1

do Regulaminu Przedmiotowego  
Konkursu Informatycznego  
dla uczniów szkół podstawowych **miniLOGIA 12**

### TERMINARZ KONKURSU

29 października 2013 r. (wtorek)	rozpoczęcie etapu szkolnego
27 listopada 2013 r. (środa)	zakończenie etapu szkolnego (ostateczny termin oddania prac w szkole)
03 grudnia 2013 r. (wtorek)	ostateczny termin przekazania Komisji Konkursu prac nieocenionych (w przypadku, gdy w szkole brak nauczyciela mogącego ocenić prace). Dyrektor szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione
06 grudnia 2013 r. (piątek)	ostateczny termin rejestracji i nadsyłania zgłoszeń zakwalifikowanych uczniów
28 stycznia 2014 r. (wtorek)	etap rejonowy
14 lutego 2014 r. (piątek)	ogłoszenie wyników II etapu Konkursu
24 kwietnia 2014 r. (czwartek)	III etap (wojewódzki)
09 maja 2014 r. (piątek)	ogłoszenie wyników III etapu

## Załącznik nr 2

do Regulaminu Przedmiotowego  
Konkursu Informatycznego  
dla uczniów szkół podstawowych **miniLOGIA 12**

### WYKAZ LITERATURY

1. Borowiecka A. i inni – Konkursy Informatyczne miniLOGIA i Liga Zadaniowa, OEIiZK.
2. Walat A. – Wprowadzenie do Logomocji, OEIiZK.
3. Witryna internetowa <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> – archiwum zadań z Konkursu miniLOGIA.
4. Witryna internetowa <http://logia.oeiizk.waw.pl> – archiwum zadań pierwszego etapu Konkursu Logia.
5. Witryna internetowa <http://python.oeiizk.edu.pl> – materiały edukacyjne dotyczące programowania w języku Python.
6. Witryna internetowa <http://docs.python.org/3.3/library/turtle.html> – dokumentacja modułu turtle języka Python.

## KOMISJA WOJEWÓDZKA KONKURSU:

1. W skład Komisji Przedmiotowego Konkursu Informatycznego wchodzi:
  - Przewodnicząca Komisji – Wanda Jochemczyk OEliZK
  - Wiceprzewodnicząca Komisji – Agnieszka Samulska OEliZKCzłonkowie:
  - Maciej Borowiecki – Wicedyrektor d/s edukacyjnych OEliZK
  - Jan Aleksander Wierzbicki – Kierownik d/s nauki OEliZK
  - Katarzyna Olędzka – Przewodnicząca Zespołu Zadaniowego, OEliZK
2. W skład Zespołu Zadaniowego wchodzi: Agnieszka Borowiecka, Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka (przewodnicząca) i Agnieszka Samulska.
3. Komisja Konkursu ma siedzibę w Ośrodku Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ulica Raszyńska 8/10, pokój nr 200.
4. Terminarz prac Komisji Konkursu i Zespołu Zadaniowego:

do 20 września 2013 r.	zebranie Komisji Konkursu – przyjęcie regulaminu wraz z terminarzem,
do 19 października 2013 r.	zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań I etapu,
do 25 października 2013 r.	zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia I etapu Konkursu,
do 09 stycznia 2014 r. -	zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań do przeprowadzenia II etapu Konkursu,
do 16 stycznia 2014 r. -	zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia II etapu Konkursu,
do 10 lutego 2014 r. -	sprawdzenie rozwiązań zadań II etapu Konkursu,
do 12 lutego 2014 r. -	zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie wyników II etapu Konkursu,
do 09 kwietnia 2014 r. -	zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań do przeprowadzenia III etapu Konkursu,
do 16 kwietnia 2014 r.	zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia III etapu Konkursu,
do 30 kwietnia 2014 r.	sprawdzenie zadań III etapu,
do 08 maja 2014 r.	zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie wyników III etapu Konkursu.

Kontakt z Wojewódzką Komisją Przedmiotowego Konkursu Informatycznego miniLOGIA możliwy jest głównie za pomocą poczty elektronicznej kierowanej na adres [minilogia@oeiizk.waw.pl](mailto:minilogia@oeiizk.waw.pl)

Dyżur Przewodniczącej Komisji – środa, godz. 14<sup>00</sup>-15<sup>00</sup>, tel. 22 57 94 120.