



Regulamin Przedmiotowego Konkursu Informatycznego dla uczniów szkół podstawowych

miniLOGIA 13

Grafika żółwia

§ 1. Ustalenia podstawowe

1. Konkurs Informatyczny dla uczniów szkół podstawowych **miniLOGIA 13** (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym organizowanym przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie na zlecenie Mazowieckiego Kuratora Oświaty na podstawie zarządzenia nr 60 z dnia 30 września 2014 r.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego.
3. Konkurs poszerza treści podstawy programowej przedmiotu Zajęcia komputerowe w szkole podstawowej.
4. Konkurs będzie prowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.
5. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań z wykorzystaniem grafiki żółwia. Wszyscy uczniowie niezależnie od wieku rozwiązują te same zadania.

§ 2. Cele Konkursu

1. Celem konkursu jest ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych.
2. Efektem Konkursu powinno być podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w szkołach podstawowych.

§ 3. Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Wojewódzka Komisja Konkursu Informatycznego (zwana dalej Komisją Konkursu) powołana przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty **zarządzeniem nr ? z dnia ? września 2014 r.**
2. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w poszczególnych etapach Konkursu obejmuje tworzenie grafiki w językach Logo lub Python.
3. Wykaz literatury dla uczestników oraz stanowiącej pomoc dla nauczyciela zawarty jest w załączniku nr 2 do niniejszego Regulaminu.

§ 4. Przebieg Konkursu

1. Konkurs jest trój etapowy: I etap – szkolny, II etap – rejonowy, III etap – wojewódzki (finał).
2. Terminarz konkursu zawarty jest w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Dopuszcza się następujące wersje języka Logo: Logomocja – polska edycja Imagine, MSWLogo, Berkeley Logo (UBCLogo) oraz język Python (wersja 3.*).

4. **I etap – szkolny** polega na samodzielnym rozwiązywaniu czterech zadań konkursowych z zakresu grafiki i trwa od 09 października 2014 r. (czwartek) do 06 listopada 2014 r. (czwartek).

Szkoły powinny wcześniej zapoznać wszystkich uczniów z informacją, że uczestnicy konkursu będą mogli od dnia 09 października 2014 r. pobrać ze strony internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> treści zadań konkursowych. Uczestnicy I etapu Konkursu mogą rozwiązywać zadania w wybranym przez siebie miejscu i czasie. Szczegółowe wytyczne będą dostępne na stronie konkursu w dokumencie zatytułowanym „Wytyczne do rozwiązywania zadań pierwszego etapu i oddawania ich do oceny”. Rozwiązania zadań, w wersji elektronicznej, należy oddać nie później niż 06 listopada 2014 r. nauczycielowi zajęć komputerowych w szkole.

Rozwiązania będą oceniane przez nauczycieli w szkole macierzystej, którzy kwalifikują uczniów do drugiego etapu zgodnie z określonymi kryteriami. Nauczyciel wytypowany przez Dyrektora Szkoły wypełnia formularz (wspólny dla całej szkoły) na stronie internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl>, drukuje, uzupełnia podpisami i pieczęciami. Wydrukowany formularz, zawierający informacje o uczniach zakwalifikowanych do drugiego etapu konkursu należy wysłać do piątku, 14 listopada 2014 r. na adres: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów, Konkurs miniLOGIA, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa.

Jeśli w szkole nie ma nauczyciela zajęć komputerowych, który mógłby podjąć się sprawdzenia prac, to uczniowie oddają rozwiązania Dyrektorowi Szkoły. Dyrektor Szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione, w terminie do poniedziałku, 10 listopada 2014 r., na ww. adres. Warunkiem zakwalifikowania do II stopnia Konkursu jest uzyskanie, co najmniej 75% maksymalnej liczby punktów.

5. **II etap – rejonowy** polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki.

Zawody odbędą się w dniu 12 lutego 2015 r. (czwartek) w pracowni komputerowej w placówce wskazanej przez Komisję Konkursu i będą trwały 120 min. Na tydzień przed zawodami zostanie opublikowany dokument „Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzania drugiego etapu”. Za sprawny przebieg zawodów II etapu odpowiadają Komisje Rejonowe powołane w tym celu przez Komisję Konkursu. Wszystkie rozwiązania uczestników II etapu Konkursu wraz z zakodowanymi danymi uczestników, Komisje Rejonowe przekazują Komisji Konkursu. Zespół Zadaniowy sprawdza rozwiązania zawodników i przedstawia opracowane wyniki Komisji Konkursu bez nazwisk uczestników. Liczbę uczestników kwalifikowanych do zawodów III etapu ustala Komisja Konkursu. Kwalifikuje ona do zawodów III etapu tych uczestników, których rozwiązania zadań etapu II zostaną ocenione najwyżej.

6. **III etap – wojewódzki (finał)** polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki.

Zawody odbędą się w dniu 15 kwietnia 2015 r. (środa) w pracowniach komputerowych Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie i będą trwały 120 min. Na tydzień przed zawodami zostanie opublikowany dokument „Wytyczne do rozwiązywania zadań i warunki przeprowadzania trzeciego etapu”.

Zespół Zadaniowy sprawdza rozwiązania zawodników i przedstawia opracowane wyniki Komisji Konkursu, która na tej podstawie wyłania laureatów Konkursu. Wszystkie dane

finalistów pozostają zakodowane, aż do momentu sprawdzenia prac. Każdy uczestnik, który założył sobie konto na platformie <http://konkursy.oeiizk.edu.pl>, może od dnia 23 kwietnia 2015 r. zapoznać z punktacją, którą otrzymał za poszczególne zadania i w ciągu 7 dni zgłosić reklamacje co do liczby otrzymanych punktów. Tytuł Finalisty uzyskują uczniowie, którzy przystąpili do zawodów III etapu Konkursu. Laureatami zostają uczestnicy zawodów III etapu, których rozwiązania zadań tego etapu są ocenione najwyżej. Liczbę Laureatów ustala Komisja Konkursu.

7. Od wyników każdego etapu uczestnikom Konkursu przysługuje prawo odwołania się za pośrednictwem ich rodziców (opiekunów prawnych) w formie pisemnej opatrzonej własnoręcznym podpisem osoby składającej odwołanie, do przewodniczącego Komisji Konkursu w terminie 7 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników zawodów danego etapu. Za dzień ogłoszenia wyników I etapu przyjmuje się ostateczny termin nadsyłania list zakwalifikowanych uczniów. Dla uczniów, których prace sprawdzane są poza szkołą, termin liczy się od dnia powiadomienia ich o osiągniętym wyniku. Za dzień ogłoszenia wyników II etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> listy uczniów zakwalifikowanych do III etapu. Za dzień ogłoszenia wyników III etapu przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> listy laureatów Konkursu. Decyzje przewodniczącego Komisji Konkursu są ostateczne.

§ 5. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Komisji Konkursu

1. Komisja Konkursu odpowiada za przeprowadzenie Konkursu, a w szczególności:
 - 1) powołuje Komisje Rejonowe i Zespół Zadaniowy,
 - 2) ustala listę finalistów,
 - 3) ustala listę laureatów,
 - 4) opracowuje sprawozdanie z przebiegu konkursu.
2. Decyzje Komisji Konkursu zapadają zwykłą większością głosów przy obecności przynajmniej połowy członków. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos przewodniczącego Komisji Konkursu.

§ 6. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Zespołu Zadaniowego

Zespół Zadaniowy odpowiada za poziom merytoryczny Konkursu, a w szczególności:

1. Przygotowuje zadania na wszystkie etapy Konkursu. Wybór zadań następuje na drodze głosowania zwykłą większością głosów. Każdy z członków Zespołu Zadaniowego dysponuje jednym głosem.
2. Ustala wytyczne dotyczące sprawdzania i oceniania prac, w tym szczegółową punktację za każdy element rozwiązania.
3. Przygotowuje odpowiednie arkusze ocen i wskazówki, jak oceniać prace uczestników konkursu.
4. Ocenia rozwiązania zadań drugiego i trzeciego etapu Konkursu i przedstawia Komisji Konkursu wyniki w postaci uporządkowanej listy z zakodowanymi danymi zawodników.

Załącznik nr 1

do Regulaminu Przedmiotowego
Konkursu Informatycznego
dla uczniów szkół podstawowych **miniLOGIA 13**

TERMINARZ KONKURSU

| | |
|-------------------------------------|--|
| 09 października 2014 r. (czwartek) | rozpoczęcie etapu szkolnego |
| 06 listopada 2014 r. (czwartek) | zakończenie etapu szkolnego (ostateczny termin oddania prac w szkole) |
| 10 listopada 2014 r. (poniedziałek) | ostateczny termin przekazania Komisji Konkursu prac nieocenionych (w przypadku, gdy w szkole brak nauczyciela mogącego ocenić prace). Dyrektor szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione |
| 14 listopada 2014 r. (piątek) | ostateczny termin rejestracji i nadsyłania zgłoszeń zakwalifikowanych uczniów |
| 12 lutego 2015 r. (czwartek) | etap rejonowy |
| 27 lutego 2015 r. (piątek) | ogłoszenie wyników II etapu Konkursu |
| 15 kwietnia 2015 r. (środa) | III etap (finał) |
| 30 kwietnia 2015 r. (czwartek) | ogłoszenie wyników III etapu |

Załącznik nr 2

do Regulaminu Przedmiotowego
Konkursu Informatycznego
dla uczniów szkół podstawowych **miniLOGIA 13**

WYKAZ LITERATURY

1. Borowiecka A. i inni – Konkursy Informatyczne miniLOGIA i Liga Zadaniowa, OEIiZK.
2. Walat A. – Wprowadzenie do Logomocji, OEIiZK.
3. Witryna internetowa <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> – archiwum zadań z Konkursu miniLOGIA.
4. Witryna internetowa <http://logia.oeiizk.waw.pl> – archiwum zadań pierwszego etapu Konkursu Logia.
5. Witryna internetowa <http://python.oeiizk.edu.pl> – materiały edukacyjne dotyczące programowania w języku Python.
5. Witryna internetowa <http://docs.python.org/3.4/library/turtle.html> – dokumentacja modułu turtle języka Python.

KOMISJA WOJEWÓDZKA KONKURSU:

1. W skład Komisji Przedmiotowego Konkursu Informatycznego wchodzi:
 - Przewodnicząca Komisji – Wanda Jochemczyk OEliZK
 - Wiceprzewodnicząca Komisji – Agnieszka Samulska OEliZKCzłonkowie:
 - Maciej Borowiecki – Wicedyrektor d/s edukacyjnych OEliZK
 - Jan Aleksander Wierzbicki – Kierownik d/s nauki OEliZK
 - Katarzyna Olędzka – Przewodnicząca Zespołu Zadaniowego, OEliZK
2. W skład Zespołu Zadaniowego wchodzi: Agnieszka Borowiecka, Wanda Jochemczyk, Katarzyna Olędzka (przewodnicząca) i Agnieszka Samulska.
3. Komisja Konkursu ma siedzibę w Ośrodku Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ulica Raszyńska 8/10, pokój nr 200.
4. Terminarz prac Komisji Konkursu i Zespołu Zadaniowego:

| | |
|----------------------------|--|
| do 30 września 2014 r. | zebranie Komisji Konkursu – przyjęcie regulaminu wraz z terminarzem, |
| do 02 października 2014 r. | zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań I etapu, |
| do 08 października 2014 r. | zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia I etapu Konkursu, |
| do 09 stycznia 2015 r. - | zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań do przeprowadzenia II etapu Konkursu, |
| do 15 stycznia 2015 r. - | zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia II etapu Konkursu, |
| do 25 lutego 2015 r. - | sprawdzenie rozwiązań zadań II etapu Konkursu, |
| do 26 lutego 2015 r. - | zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie wyników II etapu Konkursu, |
| do 08 kwietnia 2015 r. - | zebranie Zespołu Zadaniowego – wybór zadań do przeprowadzenia III etapu Konkursu, |
| do 10 kwietnia 2015 r. | zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie zadań do przeprowadzenia III etapu Konkursu, |
| do 22 kwietnia 2015 r. | sprawdzenie zadań III etapu, |
| do 30 kwietnia 2015 r. | zebranie Komisji Konkursu – zatwierdzenie wyników III etapu Konkursu. |

Kontakt z Wojewódzką Komisją Przedmiotowego Konkursu Informatycznego miniLOGIA możliwy jest głównie za pomocą poczty elektronicznej kierowanej na adres minilogia@oeiizk.waw.pl

Dyżur Przewodniczącej Komisji – środa, godz. 14⁰⁰-15⁰⁰, tel. 22 57 94 120.